



Come coinvolgere  
giovani studenti  
in formazione  
per il lavoro  
attraverso

## l'apprendimento assistito via cellulare?

Questo documento delle REACH eNews darà un aggiornamento sui seguenti argomenti:

- Application REach con le unità formative per la formazione via cellulare.
- Come si userà REACH
- Aggiornamento sulla validazione delle attività di REACH

### REACH app e unità formative per Mobile-learning

Una tappa fondamentale è stata raggiunta sviluppando il prototipo dell'applicazione REACH per smart phones, accessibile attraverso i più importanti servizi di utilizzo/acquisto di applicazioni per cellulari. Utenti selezionati hanno già provato a scaricare la app; la versione finale e completa arriverà a breve.

La REACH App garantisce l'accesso a numerose unità formative che sono state elencate per settore di lavoro all'interno della App. Questi settori sono:

- Edilizia/costruzioni
- Produzione alimentare
- Turismo
- Salute e benessere



Schermo della REACH App in uso su un telefono cellulare

## REACH eNews 3

All'interno di ciascun settore di lavoro, le unità formative sono state divise per competenze. Per esempio, gli esercizi relativi alla Comunicazione aiutano a migliorare l'ascolto, la lettura, la scrittura o ad acquisire la terminologia relativa a quel settore. Le unità formative che riguardano lo sviluppo delle competenze di calcolo, contengono esercizi con operazioni di matematica di base fino a attività più complesse come l'interpretazione dei risultati o la conversione delle misure o come operazioni relative l'informatica e attività di problem solving.

L'area relativa le competenze sociali e imparare a imparare offre attività che possono migliorare l'autoconsapevolezza, il lavoro di gruppo e le attività di socializzazione e gestione della clientela.

Prima che gli utenti accedano alle unità formative, sono invitati a svolgere un Pre-Test per avere un'autovalutazione delle loro conoscenze in quell'ambito e il livello di competenza in comunicazione e nel calcolo. In momenti successivi potranno riaprire il Pre test e rifarlo in qualsiasi momento per avere traccia dei loro miglioramenti.

Per analizzare le unità formative della REACH App m-learning, gli utenti possono scaricarle sul loro cellulare e possono immediatamente utilizzarle e apprendere in

[www.reach-project.eu](http://www.reach-project.eu)

maniera completa.

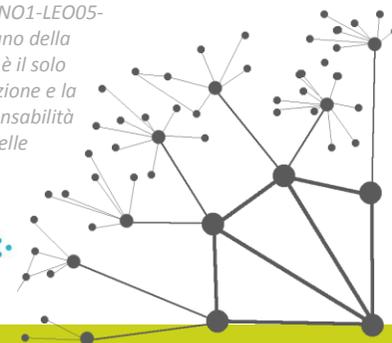
Le attività che sono state elaborate per promuovere lo sviluppo dell'apprendimento, hanno due livelli di difficoltà e sono disponibili in Inglese, Spagnolo, Turco, Italiano e Norvegese.

### Come REACH sarà utilizzato.

La REACH App è uno strumento di apprendimento multimediale che vuole aiutare gli utenti a aumentare il livello delle competenze e delle conoscenze in un modo proattivo e motivato. Gli utenti possono vedere le unità formative scelte in qualsiasi momento e ovunque essi si trovino. Il range dell'utenza di questa App come strumento di formazione è relativamente ampio e comprende dai responsabili degli uffici risorse umane ai formatori, insegnanti, mentori e counsellors, fino ai target group di allievi giovani con problemi di istruzione e bassa qualifica. Tutte queste persone possono utilizzare le unità formative in M-learning sia da sole, sia integrate con altri sistemi di formazione professionale.

Per i facilitatori di apprendimento, dettagli e ulteriori informazioni da tenere in considerazione per lo sviluppo della REACH App si possono trovare nel testo "Lineeguida REACH per la didattica".

*Il presente progetto (n° 2011-1-NO1-LEO05-03245) è finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.*





# Come coinvolgere giovani studenti in formazione per il lavoro attraverso l'apprendimento assistito via cellulare?

## REACH attività di validazione

La REACH App e i principali documenti/testi di supporto, le "Lineeguida REACH per la didattica", sono già state sperimentate in una fase test pilota nei paesi partners Norvegia, Italia, Spagna e Turchia. L'obiettivo di questa fase è stato di identificare la "forza" del prodotto ed eventualmente opportunità di sviluppo ulteriore.

Più di 180 partecipanti sono stati coinvolti in questo processo di validazione e in generale hanno dato riscontri molto positivi.

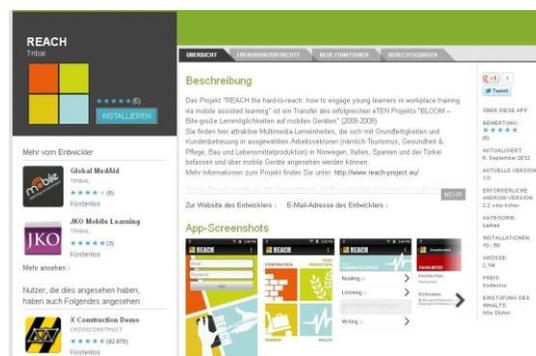
Il gruppo di facilitatori per l'apprendimento- che hanno rappresentato circa un terzo dei partecipanti al test pilota – hanno apprezzato la App come un buon supplemento in integrazione alle loro attività di formazione. Hanno scoperto che la REACH App ha aiutato a raggiungere le competenze base in un modo efficiente e motivante.

Tuttavia un fattore chiave per l'implementazione di successo della App è stata l'elaborazione e l'analisi delle "Lineeguida REACH per la didattica". È stato scoperto che l'utenza adeguatamente guidata



all'utilizzo della App e delle sue funzioni era molto più soddisfatta e ha avuto grandi vantaggi da questa opportunità.

Circa 120 persone hanno partecipato alla validazione e appartenevano al gruppo di allievi giovani con bassa istruzione, tra i 18 e i 30 anni. Hanno riportato che sarebbero stati felici di poter vedere ancora più unità formative e tutte tradotte nelle lingue dei paesi partners. Hanno molto apprezzato il carattere interattivo della App e la possibilità di apprendere via cellulare. further development.



REACH App disponibile per il download nei maggiori app-stores.

[www.reach-project.eu/it/news](http://www.reach-project.eu/it/news)



## Imprint:

Rogaland Kurs og Kompetansesenter  
[www.rkk.no](http://www.rkk.no)

BEST Institut für berufsbezogene  
Weiterbildung und Personaltraining GmbH  
[www.best.at](http://www.best.at)

Ci sono solo poche revisioni e aggiustamenti da fare, basati sui risultati della validazione della REACH App.

Una volta che questo sarà stato fatto il prodotto rappresenterà uno strumento di valore sia per la formazione sul luogo di lavoro, sia in contesti di attività di formazione formale che informale o non formale.

## PROSSIMA FASE

Finalizzazione e aggiustamenti dei prodotti REACH (App e linee guida per la didattica) basati sui risultati emersi dalla validazione organizzata nei paesi partners.

*Il presente progetto (n° 2011-1-NO1-LEO05-03245) è finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.*

